안녕하십니까, mbti 검사 부분을 맡은 박병준입니다.

get\_questions함수

QUESTIONS파일을 읽기로 total이라는 변수에 가져옵니다. QUESTIONS은 settings.py의 QUESTIONS = './questions.txt'입니다.

head\_question 질문과 MBTI\_answers 대답(선택하는거) 빈 리스트를 만듭니다.

questions.txt <title>을 기준으로 스플릿한 후

줄바꿈을 기준으로 스플릿합니다.

빈 칸 줄은 len이 0이고, ./questions.txt를 봤을 때 공백을 기준으로 2줄 일때

i를 2로 나눈 나머지가 0이라면, 즉 2의 배수라면

head\_question에 넣어라

아니라면,

MBTI\_answers에 넣어라

결과적으로 GUI에 다음과 같이 볼 수 있다.

#-----

다음은 이렇게 질문과 문제(대답)을 쥐유아이로 구현된 것입니다. left를 클릭하면 1, 오른쪽을 클릭하면 0입니다. 이것을 염두해주시고 봐주시길 바랍니다.

# ------

다음은 MBTI 이지선다에 대답한 것을 mbti 유형을 출력하는 함수입니다. 티케이인터를 사용해 설문의 응답을 입력받고 엠비티아이 유형을 추정합니다.

getMBTI\_gui에 퀘스쳔라벨과 디테일테스트을 파라미터로 줍니다.

퀘스천 넘버는 클래스 mbtiTest의 초기화 함수에 초기값 -1로 두었는데, +1하면(즉 질문에 응답할 때마다 +1되니까) 질문이 12번 문제를 마칠때,

즉 모든 질문이 끝나고 테스트가 끝나면, self.testing은 뽈쓰가 됩니다. 이는 검사를 종료하라는 것으로, gui가 시작하는 것은 true입니다.

그 후 퀘스천 라벨[text]에 self.mbti\_type과 포맷팅을 넣어 검사결과를 출력합니다.

그리고 상세결과를 출력합니다.

self.퀘스천\_넘은 -1은 다음 검사를 위해 초기화합니다.

else: 즉, 테스트를 할때는

분류 유형 E,I S,N 등 변환힙니다.

`

if 퀘스천넘의 3으로 나눈 나머지가 2일 때, 즉 0123~11번 이런식으로해서 3번,4,8,11번 문제에서 즉 엠비티아이 4가지 유형이 넘어갈때마다

resul가 1보다 클때, 유아이를 다 왼쪽으로 클릭했을 때 3, 오른쪽은 0인데 경우에수가 0123이 나옵니다. 1보다 크다면 왼쪽으로 더 많이 클릭한 것이므로 문자열의 첫번째값을 끌어오는 겁니다.

그 반대는 마지막 값을 끌어옵니다.

그리고 뽑아둔 문자 mbti 4글자를 최종결과에 넣습니다. enfp

self.result=0은 분류 유형 변환시에 초기화 시킵니다.

*# e성향 다 누른다치면 3, i성향만 누른다치면 0 -> 2하고 3은 e성향인셈, 0하고 1은 i 셈 그러니까 1보다크면 e성향이니까ㅓ 앞인덱스줌.*

self.choice = 0 *# 유형 '문자열' 의 첫 번째 값*else:  
 self.choice = -1 *# 유형 '문자열' 의 마지막 값*self.mbti\_type = self.mbti\_type+ kind[self.choice] *# 뽑아낸 문자를 최종 결과에 추가 -> 3문제 풀고 E 넣고, 3문제 풀고 N넣고.... 4글자 완성 12문제 끝날떼까지*